

talentnetwork PRESENTS



Metaverse  
Land

20 al 24 de julio 2022 | Expo Guadalajara

[talent-land.mx](http://talent-land.mx)

## TORNEO - BEAT SABER

### ¿Qué es?

Durante el evento se realizarán torneos de Beat Saber en el escenario principal, donde diariamente los mejores puntajes del día estarán compitiendo para ganar uno de los Meta Quest 2 disponibles.

### Lugar, fecha y hora

Escenario principal.

Del miércoles 20 al viernes 22 de julio del 2022, de 22:00 hrs (GMT-05) a 22:50 hrs (GMT-05) y sábado 23 de julio del 2022 de 22:30 hrs (GMT-05) a 22:50 hrs (GMT-05).

### Dinámica para participar

El Talento que quiera participar en el torneo deberá de registrarse por medio de un formulario de clasificatoria; este se abrirá a las 11:00 hrs (GMT-05) que abre la isla y cerrará a las 20:30 hrs (GMT-05) para poder hacer el corte de puntos. Es obligatorio que los Talentos participantes tengan su identificación al momento de practicar y competir.

Cada día por la mañana se publicará la canción del día que es con la que participarán y podrán registrar su puntaje.

Una vez registrado el Talento podrá jugar las veces que así lo requiera, sacando turno en la isla y respetando las reglas de la misma. El puntaje más alto que logre en el día será el que determine si participa o no en el torneo. Cada vez que practique deberá avisar al voluntario que está participando en el torneo e informar su puntaje más alto. El puntaje no es acumulativo, se tomará en cuenta el más alto obtenido hasta el cierre del clasificatorio, 20:30 hrs (GMT-05).

### Dinámica torneo

A las 20:30 hrs (GMT-05) de cada día se hará el cierre de la clasificatoria y se revisará el mayor puntaje del día. Se les notificará a los ocho mejores puntajes (cuatro para el sábado) y se les citará en Metaverse Land, en la Isla Ready VR Player, para las 21:30 hrs (GMT-05).

No se les permitirá concursar con pertenencias como mochila, bolsa y cualquier bulto que pueda interferir con la competencia, por lo que los Talentos deberán dejarlo en la paquetería de la isla o con una persona de su confianza que le acompañe. Así mismo, en la isla se les darán instrucciones y se les solicitará su identificación oficial.

A las 21:50 hrs (GMT-05) se les llevará a los Talentos clasificados del día al escenario principal para poder subirlos a la competencia en tiempo.



**Metaverse  
Land**

20 al 24 de julio 2022 | Expo Guadalajara

**talent-land.mx**

La competencia será en el escenario principal a las 22:00 hrs (GMT-05) de cada día.

### Canciones

Todos los días por la mañana se anunciará la canción del día, con la cual podrán participar en las clasificatorias; es importante participar en el nivel de dificultad asignado por los organizadores.

### Reglas

- Para que un Talento pueda ser considerado en el torneo, deberá de haber pasado por la isla de Intro XR y haber reportado mínimo 1 puntaje antes del cierre de los clasificatorios, es decir antes de las 20:30 hrs (GMT-05).
- Si un Talento fue invitado a participar en el torneo y no llega a la hora citada, es decir 21:30 hrs (GMT-05), se le cederá su lugar al siguiente en la lista.
- El Talento participante se deberá apegar a las reglas de la Isla, de lo contrario quedará descalificado.
- Si un Talento resulta ganador ya no podrá volver a participar.
- Si un Talento no resulta ganador, podrá volver a participar al día siguiente.
- El registro de los Talentos se realizará una sola vez, sin embargo el puntaje se reiniciará diariamente.
- Para que un Talento pueda participar en el torneo es necesario que tenga su entrada a Jalisco Talent Land 2022.

### Premio

1x Meta Quest 2, diario.

### Términos y Condiciones

1. Los Talentos interesados en participar deberán registrarse al torneo y presentar su identificación oficial para el préstamo del Meta Quest 2 con el que participarán.
2. Los premios son 4 Meta Quest 2 seminuevos, uno cada día.
3. El Talento que resulte ganador no podrá participar nuevamente.
4. Si se detecta que el Talento se está haciendo pasar por otra persona, ya sea con una identificación falsa o un registro a nombre de alguien más, se le dará de baja del torneo.
5. El cierre de las clasificatorias diario será a las 20:30 hrs (GMT-05), por lo que cualquier registro posterior a ese no será tomado en cuenta para ese día.
6. El uso de cubrebocas y antifaz desechables es obligatorio; si el Talento se niega a utilizarlo o se lo retira durante el uso del Meta Quest 2, será descalificado.
7. La desinfección de manos antes y después del uso del Meta Quest 2 es obligatoria.
8. En caso de que el Talento interesado en participar no cuente con una identificación oficial (IFE, INE, Cédula Profesional, Pasaporte, DNI, Licencia de Conducir, Cartilla Militar) podrá registrar a un responsable. Este responsable no se podrá hacer cargo de más de 6 Talentos.



Metaverse  
Land

20 al 24 de julio 2022 | Expo Guadalajara

[talent-land.mx](http://talent-land.mx)

9. Por seguridad del Talento, se deberá registrar un contacto que pueda responder bajo una emergencia médica. En caso de tener un responsable este pasará a ser su contacto de emergencia.
10. En caso de una emergencia médica, el Talento será acompañado a la zona de recuperación o enfermería, según la gravedad, donde su contacto de emergencia deberá acompañarlo todo el tiempo.
11. El Talento interesado en participar deberá haber completado la Intro en la isla INTRO XR Zone, de lo contrario no podrá participar.
12. Talent Network no se hace responsable del robo parcial o total de los objetos en paquetería, así como fallas en dispositivos del Talento.
13. En caso de causar daño al Meta Quest 2, el Talento tendrá que pagar lo correspondiente al daño.
14. En caso de el uso incorrecto, violento o rudo del Meta Quest 2, el Talento se hará responsable del 100% del daño causado
15. Para reducir el riesgo de molestias es importante que antes de utilizar el Meta Quest 2, el Talento se asegure de tener colocado el Casco de RV en la posición más cómoda y con la imagen nítida, así como aseguradas las correas laterales y superior; y los mandos lo más ajustados sin causar un riesgo a la salud.
16. La realidad virtual es una experiencia inmersiva que puede resultar intensa; el contenido que provoca violencia, ansiedad o miedo puede causar una reacción como si fuera real en su cuerpo. Si tiene un historial de molestias o síntomas físicos al experimentar estas situaciones, evite participar.
17. Consulte a su médico antes de usar el Casco de RV si usted está embarazada, es de avanzada edad, sufre anomalías de visión binocular preexistentes o desórdenes psiquiátricos, o una enfermedad cardíaca o cualquier otra alteración importante de la salud. Tanto el Casco de RV como los mandos contienen imanes y componentes que emiten ondas de radio que podrían afectar al funcionamiento de aparatos electrónicos cercanos, incluyendo marcapasos, audífonos o desfibriladores.
18. No utilice el Casco de RV si se encuentra cansado, bajo la influencia del alcohol o drogas, ansiedad, enfermedades respiratorias, migraña, dolores de cabeza u oído.
19. Sea siempre consciente de lo que está a su alrededor antes de comenzar y durante el uso del Casco de RV. Recuerde que los objetos dentro del entorno virtual no existen en el entorno real, por lo que no se suba o siente en ellos, ni los utilice como apoyo. Actúe con precaución para evitar lesiones.
20. El uso del equipo puede provocar dolores en músculos, articulaciones, cuello, manos o piel. Tómese al menos de 10 a 15 minutos de descanso cada 30 minutos de uso, incluso si piensa que no lo necesita.
21. Es normal que el Casco de RV se caliente mientras se utiliza, si la temperatura aumenta demasiado, interrumpa la experiencia y comuníquelo al voluntario encargado. Así mismo, una alerta sonora y visual se emitirá en caso de sobrecalentamiento.
22. Algunas personas pueden sufrir de graves mareos, convulsiones, espasmos ópticos o musculares, desvanecimientos originados por destellos o intervalos de luz; si esto llega a ocurrir, retire el Casco de RV y solicite apoyo de un voluntario. Así mismo, interrumpa la experiencia en caso de presentar síntomas como pérdida de conciencia, cansancio ocular,

talentnetwork PRESENTS



Talent  
Land®

telcel

PRESENTA



Metaverse  
Land

20 al 24 de julio 2022 | Expo Guadalajara

[talent-land.mx](http://talent-land.mx)

movimientos involuntarios, visión alterada, desorientación, alteraciones del equilibrio, alteración de coordinación ojo-mano, sudoración excesiva, incremento de salivación, náuseas, aturdimiento, molestias en ojos o cabeza, somnolencia, fatiga o cualquier otro síntoma similar al mareo por movimiento.

23. Los síntomas de la exposición a la realidad virtual pueden persistir o ser más aparentes unas horas después del uso. No utilice el Casco de RV hasta que haya desaparecido completamente y durante varias horas cualquier síntoma.